

職務経歴書

2026年8月5日現在
氏名デララ ロレンゾ

■ 職務要約

カナダのWaterloo大学卒業後、Amazon.comおよびAWSでのAPI Gateway立ち上げを含む通算12年以上のソフトウェア開発経験を経て、現在はAttuned.aiの開発責任者として、AIエージェントを活用した開発手法を全社に導入しプラットフォーム全体の再構築を主導しています。

■ 職務経歴

- 2001年 9月 Waterloo大学入学（6社にインターンとして入社）
- 2005年 8月 セイコーエプソン株式会社インターンとして入社
- 2007年 6月 Waterloo大学卒業
- 2008年 12月 Affinity Systems入社
- 2010年 8月 Amazon.com入社
- 2014年 9月 AWS転職
- 2017年 8月 AWS退職
- 2019年 8月 Lighthouse Labs入社
- 2022年 12月 日本へ移住
- 2023年 6月 Attuned.ai入社

従事
2026年 1月 同社 開発マネージャーに就任
現在に至る
以上

■ 2023年 6月～現在 Attuned.ai(東京、フルリモート)

◆事業内容: フルスタックエンジニア

期間	業務内容	開発環境	規模/役割
2026年1月 ～ 現在	担当業務名 新プラットフォーム「New Attuned」全面リライト / AI-First開発体制の構築 【プロジェクト概要】 ・8年間にわたり蓄積された技術的・プロダクツ的負債を解消するため、Attunedプラットフォーム全体をゼロから再構築するプロジェクト。AIエージェントを活用した開発手法 (Agentic Engineering) を全社の標準開発プロセスとして導入し、構想・企画から設計・実装・リリースまでを主導。管理者向け機能と利用者向け機能を統合し、モバイルファーストでレガシーシステムと同等の機能を実現。 【業務内容】 ・AIエージェントを活用した開発手法を主開発ワークフローとして確立。トランクベース開発によるCI/CD、E2E自動テスト、カナリアアラーム、PR単位の自動プレビュー環境を整備し、デプロイ頻度を2週間に1回から1日15回へ、マージから本番反映までのリードタイムを約1週間から1時間未満へ短縮 (変更失敗率1%未満)。 ・仕様駆動開発 (Spec-Driven Development) の手法とドキュメント様式を策定し、これまでに35本の仕様書を作成。職種横断の合意形成ドキュメントとして機能させた。 ・社内ツールを内製し外部SaaSを置き換え。メール配信基盤 (年間16万通超 / 30種類のテンプレート) によりテンプレート作成工数を数日から1時間未満へ短縮。CI/CD可視化ツールも構築。外部SaaS4契約を解約し年間約1万USDのコストを削減。 ・フォワードデプロイドエンジニアとして顧客企業を訪問し、現場でのヒアリングとその場でのプロトタイプ実装を通じて要件を具体化。開発チームと顧客間のフィードバックループを短縮。	【言語】 TypeScript (フルスタック), Python 【フレームワーク】 AWS (Lambda, CDK, CloudFront, S3, DynamoDB), Next.js, React, GraphQL, Drizzle ORM, Playwright, Claude / Codex 【DB】 Neon PostgreSQL, DynamoDB	【役割】 マネージャー (開発責任者 / 技術リード) 構想・アーキテクチャ設計・技術選定・開発プロセス設計を主導 チーム規模: エンジニア2名 (関連職種を含め約6名)

	・自社ユーザーサミット(2026年7月)にて、プロダクトロードマップおよび新プラットフォーム「New Attuned」について日本語でプレゼンテーションを実施。主要顧客に対し開発部門の代表として登壇。		
2025年5月 ～ 2025年12月	【プロジェクト概要】 顧客企業の従業員が利用する主要画面を、利用率・定着率の向上を目的に再構想・再設計。 【業務内容】 調査データを直感的に解釈できるようにするための可視化機能を多数新規実装し、新しいスコア算出ロジックと改善提案の動的生成機能を設計・実装。フィーチャーフラグによる2段階の公開制御を設計し、社内ソフトローンチ→代表顧客6社への限定公開→全顧客への一般公開と段階的に移行することで、本番障害ゼロで全面リリースを完了。	【言語】 Python, TypeScript, JavaScript 【フレームワーク】 AWS, FastAPI, SQLAlchemy, React 【DB】 PostgreSQL	【役割】 プロジェクトエンジニア単独担当者 【プロジェクト規模】 2～3名程度
2024年1月 ～ 2025年4月	【プロジェクト概要】 プロダクト利用率向上を目的とした新機能開発と、開発基盤・チーム体制の整備。 【業務内容】 複数の新機能でバックエンド開発をリードし、停滞していたマイクロサービス基盤プロジェクトの立て直しを担当して9ヶ月で社内リリースまで到達。	【言語】 Python, JavaScript 【フレームワーク】 AWS, FastAPI, SQLAlchemy, 【DB】 PostgreSQL	【役割】 バックエンドリード／開発マネージャー代行チーム 規模: エンジニ3-4名
2023年6月 ～ 2023年12月	担当業務名 【プロジェクト概要】 初期立ち上げ期間。 【業務内容】 様々なマイナープロジェクトとバグ修正。 カスタムCloudWatchメトリクスやダッシュボードを実装し、AWS CDK によるInfrastructure as Codeの使用を提唱、開拓することで、すべてのバックエンドシステムの観測可能性と保守性の状態を大幅に改善。	【言語】 Python 【フレームワーク】 AWS, FastAPI, SQLAlchemy 【DB】 MySQL	【役割】 リード チーム規模: 1名程度

■ 2019年～2021年 Lighthouse Labs

◆事業内容: プログラミングスクール

期間	業務内容	開発環境	規模/役割
2019年8月 ～ 2021年5月	担当業務名 【プロジェクト概要】 ・生徒にプログラミングのコンセプトを分かりやすく教えた。 ・関数型プログラミング、オブジェクト指向プログラミング、ネットワークアーキテクチャ、シェルスクリプトとコマンド、関係データベース、ソースコントロール ・プロジェクトや宿題に関する質問に答え、バグの修正を手伝い。 ・カリキュラムに対するフィードバックを提供。	【言語】 JavaScript Python Ruby 【フレームワーク】 React 【DB】 PostgreSQL	【役割】 プログラミングのメンター

■ 2014年8月～2017年8月 API Gateway/AWS

◆事業内容: API管理サービス

期間	業務内容	開発環境	規模/役割
----	------	------	-------

2016年8月 ～ 2017年8月	担当業務名 【プロジェクト概要】 API Gateway サービスのコントロールプレーンを新しい継続的デリバリープラットフォームに移行。 【担当フェーズ】 全てのフェーズを担当 【業務内容】 ・複数のリージョンでCIでデプロイ可能であり、迅速なリージョン展開をサポートするためのコードのリファクタリングを行った複雑なプロジェクト。 【実績・取り組み等】 ・AWSの全リージョンにわたって、100%の継続的インテグレーションを導入。	【OS】 Linux Mac 【言語】 Python 【AWS サービス】 CloudFormation IAM Lambda CloudWatch Code Pipelines 等	【役割】 プロジェクト単独担当者 チーム規模: 1名程度
2015年6月 ～ 2017年8月	担当業務名 【プロジェクト概要】 負荷テスト 【担当フェーズ】 ・主担当者 【業務内容】 ・大量のトラフィック急増が予想されるサービス展開時におけるデータプレーンのカスタム負荷テスト ・エッジキャッシュの問題からメモリーークまで、デバッグによるボトルネックの解消。 ・将来の参照のために負荷テスト結果の詳細なレポートを作成。 【実績・取り組み等】 ・大規模なクライアントをオンボードし、クライアントのイベントで必要な負荷を処理できることを証明し、顧客数を増やし。	【言語】 Java Javascript 【ツール】 JMeter Postman 【AWS サービス】 CloudFront	【役割】 プロジェクト単独担当者 チーム規模: 1名程度
2014年8月 ～ 2017年8月	担当業務名 【プロジェクト概要】 オンコールサポート 【担当フェーズ】 1週間、2ヶ月に1回位 【業務内容】 ・アラームに対応し、アラームの重要度に応じた迅速な対応 ・障害およびパフォーマンスの問題の原因究明し、必要に応じて他のAWS チームと調整。 ・コミュニティフォーラムの投稿に対応 ・オンコール期間中に発生した問題に関するドキュメントを作成。	(前述の通り)	【役割】 メンバー チーム規模: 1～2名程度

2014年8月 ～ 2015年7月	担当業務名 【プロジェクト概要】 創設メンバーで、2015年7月の「サーバーレス」パラダイムの重要な柱として正式ローンチに貢献。 【担当フェーズ】 ・メンバー 【業務内容】 ・基本的な機能やサービスの基盤 ・複数のAWSサービスとの調整 【実績・取り組み等】 ・オンコールルーチン、負荷テスト手順、コーディング規約などのプロセスを確立。	【言語】 Java Javascript 【フレームワーク】 Java Spring React 【AWS サービス】 DynamoDB EC2 ELB S3 等	【役割】 メンバー チーム規模: 8名程度
-------------------------	--	---	--

■ 2010年8月～2014年7月 Kindleストア/Amazon.com

◆事業内容: モバイル、Web、およびデバイス上で、Kindleデバイス向けのコンテンツを購入するためのデジタルストアフロントです

期間	業務内容	開発環境	規模/役割
2013年5月 ～ 2014年7月	担当業務名 【プロジェクト概要】 KindleストアをFire Phoneに統合する 【担当フェーズ】 メンバー 【業務内容】 ・Fire Phoneのユニークな機能を活用するために、OSチームと調整 【実績・取り組み等】 期日に間に合い、完全に機能するストアを立ち上げ。	【言語】 Java 【フレームワーク】 Android	【役割】 メンバー チーム規模: 3～4名程度
2010年6月 ～ 2013年4月	担当業務名 【プロジェクト概要】 数のデバイスでのKindleストアのフロントエンドとバックエンドの作業機能を設計、開発、維持管理 【担当フェーズ】 メンバー 【業務内容】 リリースされた機能の例: ・Kindle Unlimited (キンドル アンリミテッド) ・ギフティング機能 ・新しい地域のローンチ ・ライブラリ貸し出し機能 【実績・取り組み等】 この期間中に、私は SDE-I から SDE-II に昇進。	【言語】 Perl Javascript 【フレームワーク】 JQuery	【役割】 プロジェクト単独担当者 チーム規模: 10名程度

2011年6月 ～ 2011年8月	担当業務名 【プロジェクト概要】 Kindleデバイス上で最近の検索をネイティブに記憶する機能を追加。 【担当フェーズ】 ・主担当者 【業務内容】 デバイスのソフトウェアを更新するために承認を得る。 【実績・取り組み等】 自分自身で副業としてこの機能を実装するために主導権を取りた。	【言語】 Java	【役割】 プロジェクト単独担当者 チーム規模: 1名程度
-------------------------	--	---------------------	---

■ 2008年12月～2010年7月 Affinity Systems Ltd. (kx.comに買収された)

◆事業内容: 地元企業に対するカスタムITソリューションを提供するコンサルティング企業

期間	業務内容	開発環境	規模/役割
2008年12月 ～ 2010年7月	担当業務名 【プロジェクト概要】 「Webkinz」という子供向けゲームのサーバーサイド開発 【担当フェーズ】 メンバー 【業務内容】 ・「Ganz」と言うクライアント社と協力して、既存のFlashのゲームにマルチプレイヤー機能を開発 ・オブジェクトのシリアル化とデシリアル化をネットワーク上で実装 ・ボイラープレートのシリアル化コードの自動生成を自動化するために、カスタムEclipseプラグインを作成し。 ・負荷テストとパフォーマンステストを実施。	【言語】 Java 【IDE】 Eclipse 【フレームワーク】 Java Spring	【役割】 メンバー チーム規模: 6名程度

■ 2005年8月～2006年7月 セイコーエプソン株式会社（インターンシップ）

◆事業内容: プリンターやプロジェクターなど、さまざまな製品の製造・販売。ビジネス、向けの情報システムの提供。

期間	業務内容	開発環境	規模/役割
2005年8月 ～ 2006年7月	担当業務名 【プロジェクト概要】 企業のサポートのための様々な小規模プロジェクト 【業務内容】 ・白紙確認の機能の開発 ・知識の統合のために企業Wikiの提案と実装。 ・PDFのデジタル署名の調査。	【言語】 C++ 【IDE】 Visual Studio 【フレームワーク】 MFC	【役割】 プロジェクト単独担当者 チーム規模: 1名程度

■ 資格

- ・ JLPT 2級 (2006 年 4 月, 2023 年 12 月)

■ 言語

- ・ 英語 (ネイティブ)
- ・ 日本語 (ビジネス)

■ 自己PR

新しい技術をチーム全体が使える形に落とし込むことが私の強みです。現職ではAIエージェントを活用した開発をいち早く取り入れましたが、個人の生産性が上がるだけでは意味がないと考え、チーム共通の開発の型として設計し定着させることに力を注ぎました。AmazonおよびAWSで大規模サービスの立ち上げに携わった経験から、新しいものを取り入れる際も安全に戻せる手段を必ず用意することを大切にしています。技術の変化が最も速い今の環境を心から面白いと感じており、学び続けながら貢献していきたいと考えています。